

CHIPnews 3/2008



Und weiter geht es mit den unregelmässigen Nachrichten aus dem Chipheadswelt!

Wie Ihr Euch bestimmt vorstellen könnt, haben wir zurzeit alle Hände voll zu tun mit den Vorbereitungen für das Zombiespiel „Klassentreffen“. Diesem Umstand ist es zu verdanken, dass das Free-Free-Form vom 7. November ausfiel, gute Ideen sind zwar zur Genüge vorhanden, aber da müsst Ihr Euch noch etwas gedulden. So oder so, habe wir für Euch wieder eine Vielzahl cooler Veranstaltungen und sonstige News auf Lager (die CHIPnews jedes Mal etwas umfangreicher, bald beginnen wir mit Seitentexten ☺).

Ach noch was, war geil Euch am Filmhead ‚Dark Knight‘ zu treffen und mit Euch das „Restaurant am Ende der Galaxie‘ -Freeform“ zu spielen. Spielberichte dazu sind herzlich auf unserer relaunchter Homepage willkommen.

cHEERio!

Veranstungskalender

Was die einzelnen Chipheadveranstaltungen betrifft, also Inhaltsbeschreibung, Anmeldeprozedere u.ä. so werden wir Euch jeweils konkrete Einladungen per Mailinglist zukommen lassen. Um sich auf der List anzumelden genügt eine E-Mail an chipinfo-request@chipheads.ch mit dem Befehl subscribe Deine Emailadresse als Nachrichtentext. Für die Abmeldung wird einfach subscribe durch unsubscribe ersetzt. Bei Problemen mit der Mailingliste wende man sich vertrauensvoll an ahab@chipheads.ch.

Die "CHIPumfeld"-Veranstaltungen laufen hingegen über die jeweiligen Veranstalter, d.h. Anmeldungen, Fragen etc. jeweils direkt an diese.

Wenn Ihr selbst Veranstaltungen etc. über die Mailingliste laufen lassen möchtet, wendet Euch im Voraus vertrauensvoll an uns.

- 6.-7. Dezember 2008 **KLASSENTREFFEN – Das Paradespiel des CHIPjahres 2008**
Totgesagte leben länger - Im Frühjahr durch altgediente Chippies angerissen, fand das ZombieLARP-Projekt schnell eine fähige und zahlenstarke Orga, deren 10 Mitglieder sich auch umgehend an die Konzeption, Ausarbeitung und Umsetzung des Themas der wiederkehrenden Toten machte. Schnell war sich die Crew auch einig, dass dieses LARP nicht mit Zombies à la "Resident Evil" oder "28 days later" aufwarten will, sondern das Zombie-Genre der guten alten Zeit, als Romero noch seine "Nacht der lebenden Toten" andämmern liess, wiederbelebt werden soll.
Aus unserem alltäglichen Leben gegriffene und humorvoll überzeichnete Charaktere einer ehemaligen Schulklasse werden mit der Tatsache konfrontiert, dass der Tod in unserer konsumistisch-individualisierten Gesellschaft noch lange nicht das Ende aller Dinge ist. The Horror beyond soll mit seiner ganzen Atmosphäre der alten Zombiefilme wieder auferstehen und die Spieler sollen sich fühlen, als wären sie geradewegs in einen solchen Streifen hineinkatapultiert worden.
Das Klassentreffen war geboren. Dieses Liverollenspiel soll in allen Beteiligten das Gefühl aufkommen lassen, dass sie Hauptdarsteller in einem Film seien und genauso darf und soll auch gespielt werden: filmreif, klischiert, mit grossen Gesten und dem Pathos aus der Traumfabrik, ebenso atmosphärisch wie auch spannungsgeladen, wenn die wandelnden Toten auf den hel-



denhaften Kämpfer für das Gute, die Scream Queen, den auf Eigennutz bedachten Feigling oder andere Archetypen treffen. Schnell verging die Zeit der Vorbereitung, die Orga-Teams arbeiteten auf Hochtouren und jetzt bleibt auch schon kein ganzer Monat mehr, bis das Klassentreffen tagt. Die Spielerplätze waren in Nu besetzt, das Chip-LARP liegt in den letzten Zügen seiner Fertigstellung und wir alle harren gespannt des Augenblicks, wenn am 6. Dezember die ehemaligen Klassenkameraden zusammentreffen, um zu feiern, zu lästern und natürlich der Bescherung am Niklaustag entgegenzusehen.

9. Januar 2009 FilmHEAD
Die Entscheidung, welcher Film es sein wird, ist noch nicht gefallen, allerdings kommen einige (wohl grottenschlechte) Near-Future Filme auf uns zu, die Gelegenheit für einen amüsanten FilmHEAD bieten.
17. Januar oder
31. Januar 2009 CTHULHU-Spezial
Da Cthulhu in unseren Kreisen sowohl als Tischrollenspiel, wie auch in den kommenden Veranstaltungen an Bedeutung gewinnt, möchten wir die Gelegenheit nutzen, Euch eine fachkundige, spannende und wohl auch eher witzige Einführung in dieses Genre zu präsentieren. Unter der kundigen Leitung von Fabian Kückler, stehen u.a. folgende Punkte auf dem Programm:
- Kurzvortrag zu Lovecraft und dem Cthulhu-Mythos
 - Cthulhu Kurzfilm und ein
 - Freeform, dessen Autor Sandy Petersen himself ist.
- Die Veranstaltung wird voraussichtlich 3-4 Stunden dauern und ist für 10 bis 15 Leute angelegt und kann natürlich auch als Spielerbörse für geplante und bestehende Cthulhu P&P Runden dienen. Das definitive Datum wird anfangs Dezember bekannt gegeben.
21. März 2009 Free-Free-Freeform ‚Für eine Handvoll Chipheads‘ und Vereins GV
Witziger Abend mit kompetitiven Komponenten. Kleine Teams versuchen Schlüsselstellen aus erstklassigen Filmen wie ‚Planet der Affen‘ oder ‚Cherry 2000‘ nachzustellen. Und als Spezialbelohnung, die jährliche Vereins-GV
2. SEMSTER 2009 Low Life League (CHIPumfeld)
Von Seiten der LLL-Ideenkiste ist eine geschaffige Stille zu vernehmen. In der Regel gut informierte Kreise gehen davon aus, dass das nächste LLL im zweiten Semester 2009 statt finden wird. Über die mit Spannung erwartete Themenwahl war allerdings noch nicht zu vernehmen.
- 29.-31. Mai 2009
(Pfingsten) Tentacles Con für Cthulhu and Runequest (CHIPumfeld)
Für einmal konsumieren können! Wir fahren gemeinsam ans Con nach Bacharach, Deutschland zum Cthulhu spielen. Ähnlich wie beim Cthulhu Con erwartet uns spannendes P&P aber auch das eine oder andere Freeform. Falls Ihr Interesse habt, werft mal einen Blick auf: <http://www.tentacles-convention.de/>, wo noch das Con 2008 beschrieben ist. Wir werden im Vorfeld über dasjenige 2009 berichten und die Anreise organisieren.



4.-5. Juli 2009

Kreuzwege 1 „Das Hospiz“

Unsere lieben Freunde Armin, Philip, Lobo und Christian basteln an einer Liverollenspielkampagne der besonderen Art. Hier nochmals ein paar Punkte, die Ihr auch der versendeten Infomail entnehmen könnt:

Setting: 1940 / Richtung: H.P. Lovecraft 's Cthulhu Mythos

„Das Hospiz“ ist ein weitgehend freies Horrorliverollenspiel mit einem Minimum an Regeln. Bezüglich Stimmung und Setting orientiert sich das Spiel an Autoren H.P. Lovecraft, Edgar Allan Poe oder Gustav Meyrink, Notwendige Mythos-Informationen werden in Charakter- und Hintergrundbeschreibungen geliefert.

„Nach 15 Jahren in der Obhut der Carnenser verstarb unlängst im Bündner Hinterland in einem Hospiz der Gemeinschaft vom Fleische Jesu, Edward Lyxander Meredith, third Earl of Broadthorn, 1. Vorsteher des gnostischen Großordens der letzten Sternwende, 3. Schlüsselmeister des Schwarzen Grals und Großmeister der Gemeinschaft der Gemme Gideons.

Die okkulte Welt hat einen ihrer weisesten Lehrer verloren.

Gemäß dem Willen des Verstorbenen lädt die Gemeinschaft vom Fleische Jesu zur Testamentseröffnung und zur Versteigerung verschiedener Einzelwerke und Codices aus der zweitumfangreichsten okkulten Bibliothek Europas und der Sammlung Broadthorn.

Pater Athanasius Rorschach, Vorsteher des Hospizes“

Wir können allen nur von Herzen empfehlen, sich rasch anzumelden, unter: <http://www.voycer.de/umfrage/?sid=54646>.

Hier kann man bereits Wünsche bezüglich der Charakterausgestaltung äußern und die Vorbereitungen, aber auch die „Fremdcharakterentwicklung“ versprechen einiges. Wer mehr über diese Art von Liverollenspielen erfahren möchte, soll doch mal unseren Bericht zu einem Mafia-Live der (fast) selben Crew lesen, unter:

<http://www.chipheads.ch/welten/topf/camorraVII/camorra.pdf>.

Wir Chipheads neigen ja in der Regel zur Grüppchenbildung. Gemäss der Infomail sollte das auch möglich sein, in der auszufüllenden Onlineanmeldung steht allerdings noch nichts davon. Wer sich also nicht alleine an das Spiel wagt, keine Ideen hat oder einfach überzogen ist, dass die Teilnahme in einer Chip-Gruppe spannender sein muss, kurze Mail an uns: (saittham@yahoo.com).

Mitgliederwerbung

Du bist Leser(in) dieser CHIPinfo, aber kein Chipheads-Mitglied?!?

Wie kann das sein? Angst, Demut, Bescheidenheit? Doch möchtest Du nur am Rande stehen und zuschauen, wie das Leben an Dir vorbei zieht?

Das muss nicht sein, gib Dir eine Ruck und schliess die Reihen der Chipheads, wie das unzählige Opfer, äh... Rollenspielhelden wie Gabrielle P., Michael P., Sämi P., oder Elida R.

Einfach Mail mit Deiner Anschrift an saittham@yahoo.com. Wir helfen.

Verein



Karteileichen

Der Sommer 2008 wird als Sommer der grossen Vereinssäuberungen in die Analen des Vereins eingehen. Mit eisernem Besen wurden alte und neue Mitglieder die von der Doktrin abgefallen, säumig oder sonst übel beleumundet sind, ohne Rücksicht auf Verlust aus dem Verein entfernt. Die Opferlisten werden aus Gründen der Vertraulichkeit nicht veröffentlicht, hier aber eine erste Zwischenbilanz:

- Summarische Ausschlüsse: 6
- Summarische (erzwungene) Austritte: 11

Im ernst, nachdem die Mitgliederbeiträge, sowie eigentlich die ganze Mitgliederadministration über 5 Jahre auf Eis gelegen hat, mussten wir das Ganze mal neu Aufsetzten. Nachdem wir beschlossen haben, dass wir, im Gegensatz zu früheren Jahren, eigentlich nur noch die aktiven Leute dabei haben wollen, hätten wir eigentlich mit mehr Karteileichen gerechnet. Wir sind daher sehr erfreut, dass so viele von Euch dabei bleiben und die Zahl der Neueintritte so hoch ist.

- Vereinsmitglieder per 1.11.2008: 40
- Davon Beitritte 2008: 12

Mehr dazu an der GV im März!

Und dann noch was kurzes zum Thema Nachwuchsförderung: Wir kommen ja langsam in Alter, wo die Nachwuchsförderung nicht mehr nur mühsam in einschlägigen Bars stattfindet, sondern auch zu klassischen biologischen Fortpflanzungsmitteln gegriffen werden kann. Erfolgreich war meines Wissens (abgesehen von den Ausnahmen Lucas A. und Martin K.) bisher nur Nadja. Seit dem 19.10 ist aber auch Elida im Besitz eines Menschenwürmchens namens Livia (Gratulation), nota bene einen Tag nach unserer Cthulhu Runde! Die Sterne scheinen gut zu stehen. Vom Vorstand her verzichten wir allerdings auf eine automatische Mitgliedschaft dieses neuen CHIP-Pioniers, da die Geschichte zeigte, dass sich solche Massnahmen nicht unbedingt bewähren.

Kommunikation

Kommunikationskonzept

Ein weiteres Projekt, das uns zurzeit ziemlich beschäftigt, ist die Umsetzung unseres neuen Kommunikationskonzeptes. Neben den CHIPHnews ist das v.a. unsere Homepage (www.chiphheads.ch) die in Zukunft wieder im Mittelpunkt unserer Aussenkommunikation stehen soll. Gabrielle hat dankenswerter Weise den Relaunch übernommen und ist bereits fleissig am basteln:

- Ab November: Veranstaltungskalender, Chronik und Kontaktpoint sind aktuell
- Ab Januar: Fotoalbum neu aufgesetzt und verlinkt. Veranstaltungen 2008/2009 aktuell, Archiv folgt bis März 2009¹

Kommunikation Plus!

In einem weiteren Schritt werden wir die Page und die Veranstaltungen besser mit der Szene verlinken, Kontakt mit dem Laprkalender.ch besteht mal, der Rest folgt dann.

Und dann wird, wie es sich für eine globale Organisation gehört, unser Corporate Identity (CI) von dritter Seite einer strengen Überprüfung unterzogen. Wir sind alle gespannt, wie das Resultat der Studie, die wir Anfangs nächstes Jahr erwarten, ausschauen wird!

¹ BTW: Es ist übrigens der Ruf laut geworden, dass wir endlich mal neue „Seitentexte“, das sind die mehr oder wenigen witzigen Textpartikel, die beim Öffnen einer neuen Seite links oben auftauchen, verwenden. Entsprechende Text-Vorschläge sind herzlich willkommen!



Rezi-Ecke

Die Rezi-Ecke ist diesmal etwas umfassender, was natürlich an der post-modernen Informationsüberflutung liegt. Das Schwergewicht ist, wie immer, RSP-Genre-relativ:

Links

Schauen wir der Tatsache ins Auge, wir sind Rollenspieler, wir sind verdammte Geeks. Ok, klar kennen wir die noch durchgeknalltere und/oder verbohrttere Rollenspieler als uns selbst... das ändert allerdings nichts an der Tatsache, dass DU genau auch in das Schema passt! Die beiden folgenden Links können da durchaus als Dokus unseres Lebensstils betrachtet werden:

<http://www.youtube.com/profile?user=FearofGirls&view=videos>

Fear of Girls nennt sich mein absoluter Favorit. Zieht Euch Episode 1 und 2 rein. Lasst Euch dabei nicht von den vielen Trailern und Outtakes verwirren, die Episoden sind jene mit den langen Spielzeiten. ‚Pitching Mother‘ ist dagegen mehr was für die Cineasten unter uns.

Einem anderen wichtigen Thema, der Interaktion von Pen & Paper mit dem Spiel bzw. dem Handlungs-Raum-Zeit-Kontinuum von Tischrollenspielern wendet sich ‚THE GAMERS‘ zu. Unter YOUTUBE findet ihr den ersten Teil (**The Gamers, Part 1 to 5**) und ganz neu, als 11 teiligen Epos: **Gamers 2: Dorkness rising**. Die ganzen Filmchen findet Ihr auch im Videobereich unter:

<http://www.youtube.com/user/AleBliska>

Das hier schön aufgezeigte Phänomen von Handlungsübertragungen führt mich eigentlich auch gleich zur Bücherecke! Doch zuvor, damit der Fantasy-lastige Eindruck nicht bestehen bleibt, ein Schmackerl aus der Star Wars-Ecke:

<http://www.clipfish.de/player.php?videoid=OTkzNzE3fDE1NTA5NjM%3D>

Books

GameNight

(Six Gods Sit Down to Spend an Evening Roleplaying. Really Badly.)
– Jonny Nexus

(Englische Ausgabe 2007, noch keine Deutsche Übersetzung)

Jonny Nexus ist der Redaktor des Webzines ‚Critical Miss‘ (<http://www.criticalmiss.com/>) das selbsternannte Zine für dysfunktionale Rollenspieler, das viele durchaus witzige Artikel enthält, seit 2006 allerdings nicht mehr gross upgedated wird.

Das Buch beschreibt eine typische streitende, gelangweilte und chaotische Rollenspielrunde (siehe The Gamers), bloss dass es sich bei den Spielern um Götter handelt, die in einer zwölftausend Jahre alten Welt ihre ‚Sterblichen‘ spielen. Das Buch besticht durch ein paar gute Einfälle und Dialoge, ist auf die Dauer dann doch etwas monoton. Eines dieser Dinger, die mensch im Tram oder Zug liest. Hier ein kleiner Ausschnitt

“The next three days passed Yann (mhe: nordischer Barbar-Schaman-Händler) in a blur, an intoxicating mix of sights and sounds and ideas and sensations. The Wesh (mhe: elfenartige Wesen) were a noble people. If he had a lifetime to spend with them, he would have, and that would still have been a lifetime too few for all that he wanted to learn from them.

“They are being obstructive. It has been three days now and all they have talked of is philosophy. They have refused even to identify their leaders!” (mhe: Draag Dunkelelfen-Kämpfer).

The Dealer (mhe: Yann, der Barbar) took a deep breath: “They have no leaders in the senses we understand it.”

“They must have. Ask the old one again. I think he’s stalling.”



“Look! You’re not there” protests the Dealer.

“Actually, where are you?” adds the Jester (mhe:Halbling-Dieb).

“I am continuing to covertly observe the Wesh village”.

“You have been lying in a field for three days?”

“No, he hasn’t,” says the AllFather (mhe: Spielleiter), breaking in. “He went back to the camp in the forest.”

“No I did not. I never said anything of this sort.”

The AllFather blinks. “You’re saying that your mortal has been lying in a field for three days and two nights?”

“Yes.”

“Without moving?”

“He has a paladin’s endurance and mental discipline.”

“Without eating?”

“He has emergency trail rations.”

“Without attending to his physical needs?”

“Physical needs? What are you talking about?”

The AllFather coughs. “He will need to relieve himself.”

“You’ve never worried about that before!” the Warrior shouts. “Not once have you ever asked me when my mortal was relieving himself!”

“You’ve never claimed he was spending three days lying in a field before,” protests the AllFather.

“Fine, Draag will relieve himself where he lays. He cares not for his own personal comfort.”

“There’s the other stuff as well,” the Jester adds laughing.

“He cares not for that either!”

“Fine.”

“But you’re still not there!” says the Dealer.